



## Fiche animation : Le jeu sous toutes ses formes

### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Le jeu et l'école sont-ils vraiment incompatibles ? Lire une règle, la comprendre, mettre en œuvre des concepts cognitifs pour élaborer des stratégies pour gagner....

Par son aspect de frivolité, le jeu permet à l'enfant de stimuler le désir de connaître et l'envie d'apprendre.

Pour jouer, il faut lire, compter, dénombrer, numéroter, développer le langage oral...

La création de jeux, c'est utiliser ses connaissances apprises à l'école ou ailleurs, c'est utiliser des concepts, élaborer des stratégies opératoires, le tout dans un apprentissage à la règle visant le respect de la personne, de soi, des autres.

Le jeu peut permettre :

- Le développement de compétences transversales
- Le développement de compétences disciplinaires : en français - mathématiques - arts plastiques - éducation civique
- De découvrir d'autres cultures
- De développer des capacités d'attention et de réflexion
- De développer un esprit d'analyse
- Être un élément d'apprentissage à la vie sociale

### CONTENU

- Découverte de différents jeux : jeux venus d'autres continents, jeux traditionnels et jeux actuels afin de :
  - Comprendre le mécanisme d'un jeu : stratégie, hasard, compétition, rapidité, coopération, association
  - Avoir une culture du jeu

### NIVEAU

Maternelle,  
Cycle 1, 2 et 3,  
Collège,  
Lycée

### DUREE:

2-5  
JOURS

Fiche Animation Le jeu sous toutes ses formes

## MAISON DE COURCELLES

7 Rue Pierre Devignon 52210 Saint Loup sur Aujon

☎ Tél : 03 25 84 41 61

✉ Mail : [contact@maisondecourcelles.fr](mailto:contact@maisondecourcelles.fr)

- Apprendre à élaborer ensemble un projet (émettre un avis, écouter les autres, coopérer, prendre des décisions)
  - Concevoir des règles compréhensives par les autres dans un scénario (univers)
  - Utiliser des acquis scolaires et les faire valoir dans un jeu pour d'autres
  - Fabriquer le jeu (carton, papier, pâte à sel, couture, peinture tissu...)
- Faire jouer les autres
- Organiser un temps de rencontres d'autres élèves (organisation, invitation, répartition des rôles de chacun)
- Animer ce temps de rencontre (tenir son rôle, être attentif à sa tâche, être solidaire de l'équipe d'organisateur)



Fiche Animation Le jeu sous toutes ses formes

## MAISON DE COURCELLES

7 Rue Pierre Devignon 52210 Saint Loup sur Aujon

☎ Tél : 03 25 84 41 61

✉ Mail : [contact@maisondecourcelles.fr](mailto:contact@maisondecourcelles.fr)